Commentaires - DS1

Remarques générales :

Pour celles et ceux qui ont du mal sur Python et les bases de la programmation :

- se concentrer sur le C!
- si les notions de bases (variables, boucles, fonctions ...) ne sont pas solides : entrainez-vous sur le site France-IOI : https://www.france-ioi.org/ cliquer sur progresser puis choisir le parcours général en C

Présentation : Bien pour la plupart des copies. Eviter les ratures. Numéroter clairement les questions

Lecture de l'énoncé : prendre le temps de bien comprendre l'énoncé, et répondre aux questions posées

Rédaction : Bien pour la plupart des copies. Faire une phrase réponse pour répondre au question. Attention à l'orthographe ...

Programmation: Ne pas oublier d'expliquer brièvement vos programmes.

Gestion du temps : Bien. La plupart ont traité jusqu'à la question 3 ou 4 du problème.

Exercice 1:

Q1 : plusieurs solutions possibles. Quelques algorithmes peu efficaces, quelques algorithmes incorrects.

Q2 : c'est la première question de complexité du problème : à détailler (nombre de tours de boucles + coût des opérations par tour de boucle)

Exercice 2:

 $\mathbf{Q1}$: question bien traitée. Les appels sont "terminaux" : on peut considérer que la valeur renvoyée est celle renvoyée par zig(0,2), ou que la valeur renvoyée par zig(0,2) est passée aux fonctions appelantes

Exercice 3:

Q1: OK **Q2**: conjecture: "la fonction *semble* renvoyer ..."

Q3 : la preuve d'un invariant de boucle très souvent absente ou mal traitée. A revoir.

Q4: il y a un variant de boucle (à justifier)

Q5 : question souvent mal traitée : en quoi la terminaison et l'invariant de boucle permettent-ils de conclure que la valeur finale de c est a*b ?

Problème:

Q1 : on somme toutes les valeurs de la liste de liste. Ne pas oublier la complexité en fonction de nl et nc

Q2: penser à utiliser la fonction de Q1, elle s'applique aussi à cle c

Q3 : il faut au moins une case blanche pour séparer les blocs de cases noires. La fonction cases_noires ne peut pas s'appliquer ici : on a en entrée une liste d'entier (en non une liste de listes).

Q4 : algorithme non trivial. Lorsque les conditions de la ligne 9 ne sont pas respectées, le programme renvoie False (il y a 2 cas)